**LAPORAN PERTEMUAN 5**

**DASAR PEMROGRAMAN**

**Flowchart Latihan Individu**

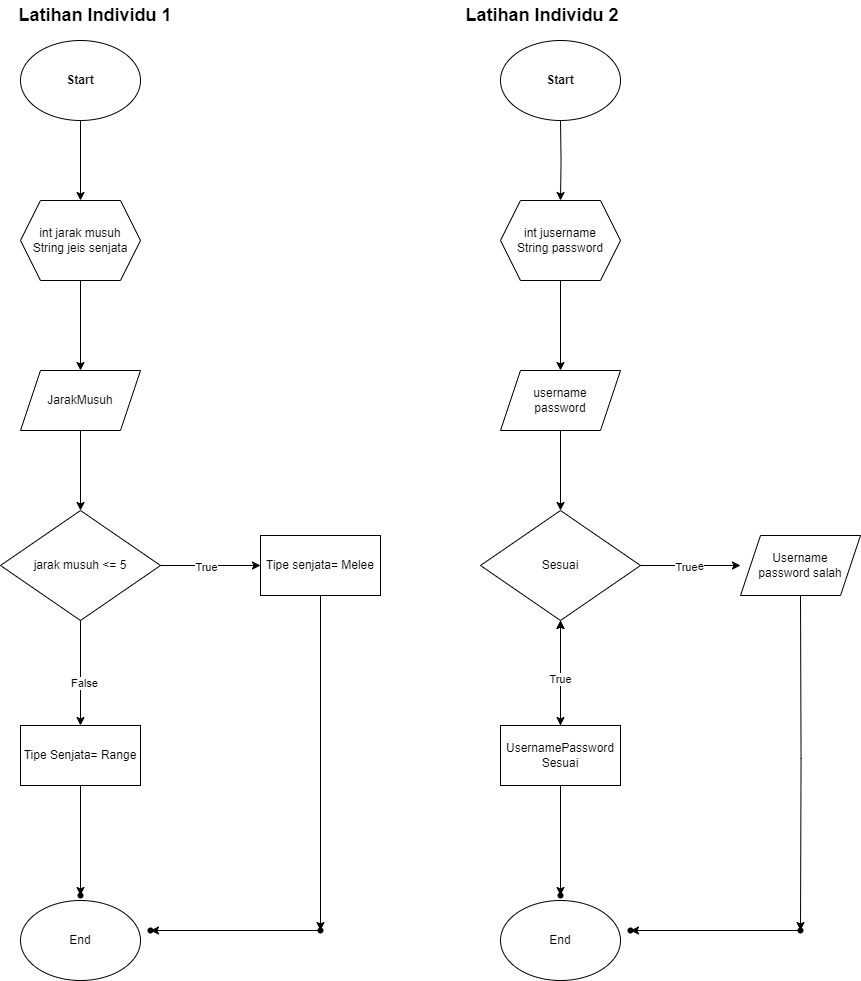
****

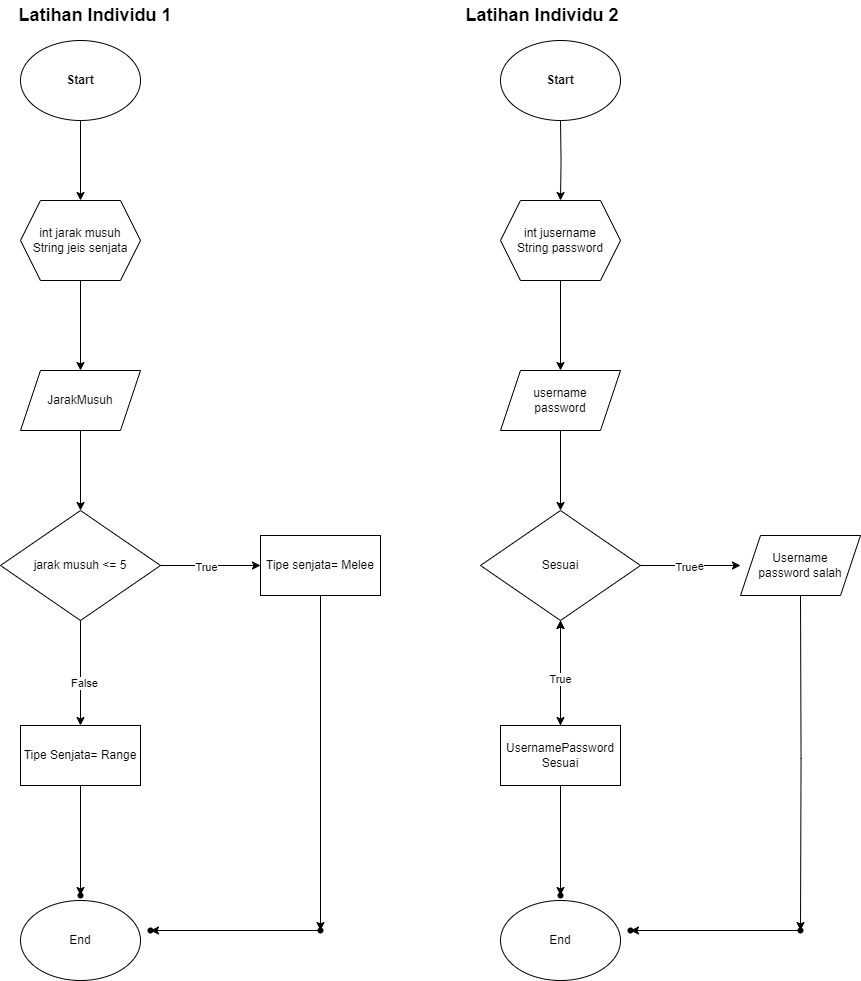
**Rangga Dwi Saputra**

**2341720248**

**Kelas 1B**

**Prodi D-IV Teknik Informatika**

1.  Menentukan tipe data dan variable int jarakMusuh dan string jenisSenjata
2. Identifikasi input kedalam syarat pemilihan
3. Apabila pernyataan benar/ “if true”, maka Output yang ditunjukkan bahwa jenisSenjata Melee
4. Apabila pernyataan benar/ “if false”, maka Output yang ditunjukkan bahwa jenisSenjata Range
5. Program selesai

****

1. Menentukan Type data dan variable untuk menyimpan value username dan password
2. Memasukkan username dan password

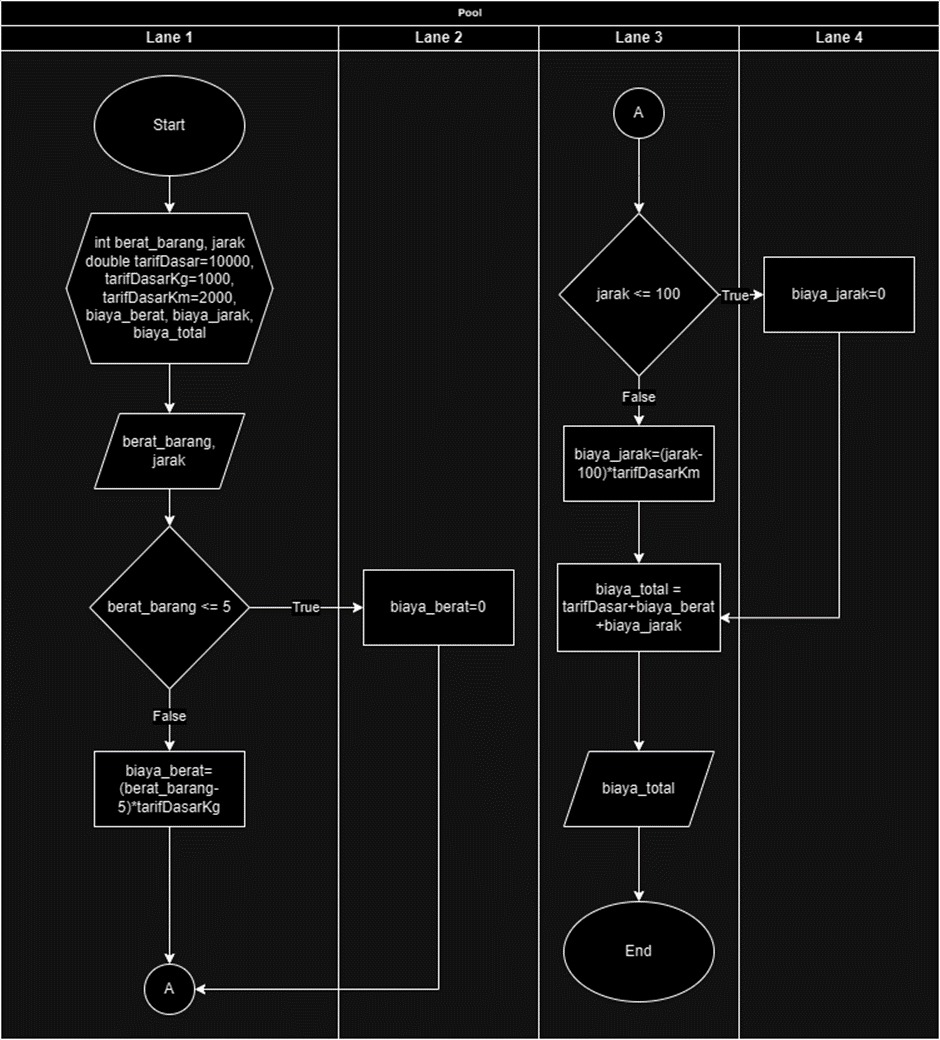
*Sebelumnya dibuat dulu databasenya dan ketentuan menggunakan kode*

result = username.equals(dataUser) && password.equals(dataPassword) ? "username dan password sesuai" : "username dan password salah";

1. Apabila username dan password sesuai dengan data base, maka benar/“if true” dan system akan menampilkan proses berhasil
2. Apabila username dan password tidak sesuai dengan data base, maka benar/“if false” dan system akan menampilkan proses gagal
3. Proses selesai

**Tugas diskusi/Kelompok**

**Flowchart Transaksi**



• Identifikasi berat\_barang <= 5

• Jika kondisi “Benar” / “True”

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Tidak dikenakan biaya per Kg

• Jika kondisi “Salah” / “False”.

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Dikenakan biaya per Kg

• Identifikasi jarak <= 100

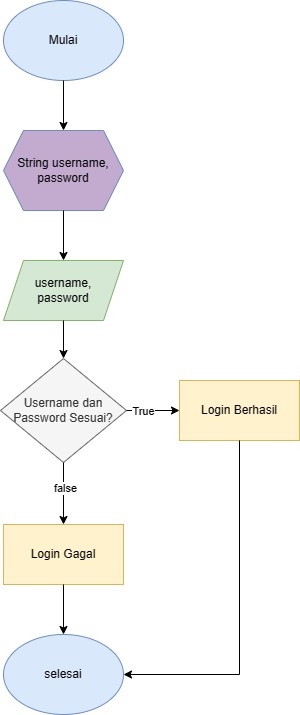
• Jika kondisi “Benar” / “True”

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Tidak dikenakan biaya per Km

• Jika kondisi “Salah” / “False”.

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Dikenakan biaya per Km

**Flowchart Login**



* Identifikasi kondisi username==storedUsername dan password==storedPassword.
* Jika kondisi “Benar” / “True”

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Masuk ke dalam system

* Jika kondisi “Salah” / “False”.

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Tidak dapat masuk ke system